



SPIELBERICHTONLINE (SBO) FÜR ZN / S

August 2024

Urheberrechtshinweis:

Alle Inhalte dieser Präsentation, insbesondere Texte, Fotografien und Grafiken, sind urheberrechtlich geschützt (Copyright). Das Urheberrecht liegt, soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet, beim SR-Wart des Handballverbands Rheinhessen, Ralph Müller. Bitte fragen Sie, falls Sie die Inhalte dieser Präsentation – auch auszugsweise - verwenden möchten.



Die Themen

- Einleitung und allgemeiner Ablauf
- Systemvoraussetzungen und Rollen
- Aufbau des Programms SBO
 - Hauptbildschirm und Hauptmenü
 - Spielauswahl
 - Mannschaftsaufstellung
 - Eintragung ZN / S
 - Bericht
- Live Demo
- Weitere Hinweise



Einleitung SpielberichtOnline

- Der elektronische Spielbericht ersetzt die frühere papiergeführte Protokollierung des Spielgeschehens.
- Sowohl im HVR wie auch in der RL SW wird der elektronische Spielbericht verpflichtend bei allen Spielen eingesetzt.
- Als Spielzeit gilt (unverändert) ausschließlich die auf den Hallenuhr angezeigte und mit den Schiedsrichtern abgestimmte Spielzeit, die im SBO angezeigte Zeit ist untergeordnet (nur zum Zwecke der „Mitschrift“)
- Eine Online-Verbindung wird zwingend vor dem Spiel und nach dem Spiel gebraucht, während des Spiels ist dies empfehlenswert. Seit Saison 2019/2020 ist in der RL SW und in den Spielklassen mit Gespanschiedsrichtern die Internet-Verbindung während des Spiels nun verpflichtend verlangt!
- Die „Rückfallebene“ ist immer die Papierversion des Spielberichts!



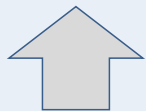
Der zeitliche Ablauf beim elektronischen Spielbericht

30 / 45 min vor Spielbeginn

Spielbeginn

Spielende

Mannschaftsnaher Funktionär hinterlegt in Siebenmeter seine vorauss. Aufstellung



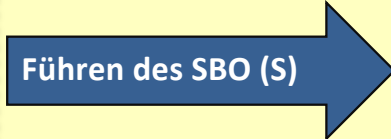
Empfehlung: kann und sollte spätestens ca. 1-1,5h vor Spielbeginn erfolgt sein (ggf. zu Hause!).

1. Der Heimverein lädt Spielbasisdaten auf den Laptop / das Tablet) (online-Verbindung erforderlich)

2. Die MVs legen im SBO ihre Aufstellung fest

3. ZN / S tragen sich im SBO ein

4. Die SR tragen sich im SBO ein und kontrollieren die Eintragungen



5. Bericht der SR
6. MVs und SR „unterschreiben“ mittels PIN

7. Die SR sorgen dafür, dass die Daten hochgeladen werden

SBO: SpielberichtOnline

Internet

Online erforderlich

Online-Verbindung unbedingt empfehlenswert, tlws. verpflichtend

Online erforderlich

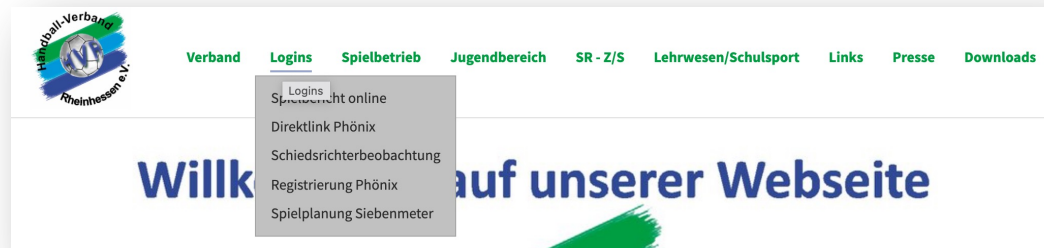




Zugang zum SpielberichtOnline

Es bestehen mehrere Möglichkeiten des Zugangs zum SBO.

- über die Homepage des HVR



- über die Homepage der OL RPS / RL Südwest





Zugang zum SpielberichtOnline



Willkommen bei SpielberichtOnline*, dem Marktführer bei digitalen Spielberichten im Handball!

→ Verwendung in einem Browser



Aktuelle Version WebApp: **Version 3.1.23**
Stand: 05.09.2024

→ als App für Android downloaden



Aktuelle Version Android: **Version 3.1.19**
Stand: 08.03.2023

Hinweise zur Durchführung

Allgemeine Hinweise zur Benutzung:

Um Komplikationen durch die Technik zu vermeiden bzw. so gering wie möglich zu halten sollten folgende Maßnahmen getroffen werden:

1. Grundsätzlich sollte für den Fall der Fälle ein Papier-Spielberichtsbogen zur Verfügung stehen.
 2. Aus dem gleichen Grund, sollten die Zeitstrafenzettel am Kampfgerichtstisch bis zum Ende des Spiels aufbewahrt werden.
 3. Datenabgleich (Button im Menü "Einstellungen" -> "Unterschriften"): vor dem Spiel, nach dem Spiel
 4. Im Fall der Fälle:
 - Eintragen der SpielerInnen-Nummern auf den Papierbogen (Quelle: Schiedsrichternotizkarte)
 - Eintragen der Verwarnungen mit "X" (Quelle: Schiedsrichternotizkarte)
 - Eintragen der Auszeiten mit Spielzeit, wenn nicht vorhanden mit "X" (Quelle: Schiedsrichternotizkarte)
 - Eintragen des aktuellen Torstandes (Quelle: Schiedsrichternotizkarte, offizielle Anzeige)
 - Eintragen der bisherigen Hinausstellungen / Disqualifikationen mit Spielzeit (Quelle: Schiedsrichternotizkarte, Zeitstrafenzettel)
- ⇒ Fortsetzung des Spiels

<http://sbo.handball4all.de/>

SpielberichtOnline – der Hauptbildschirm

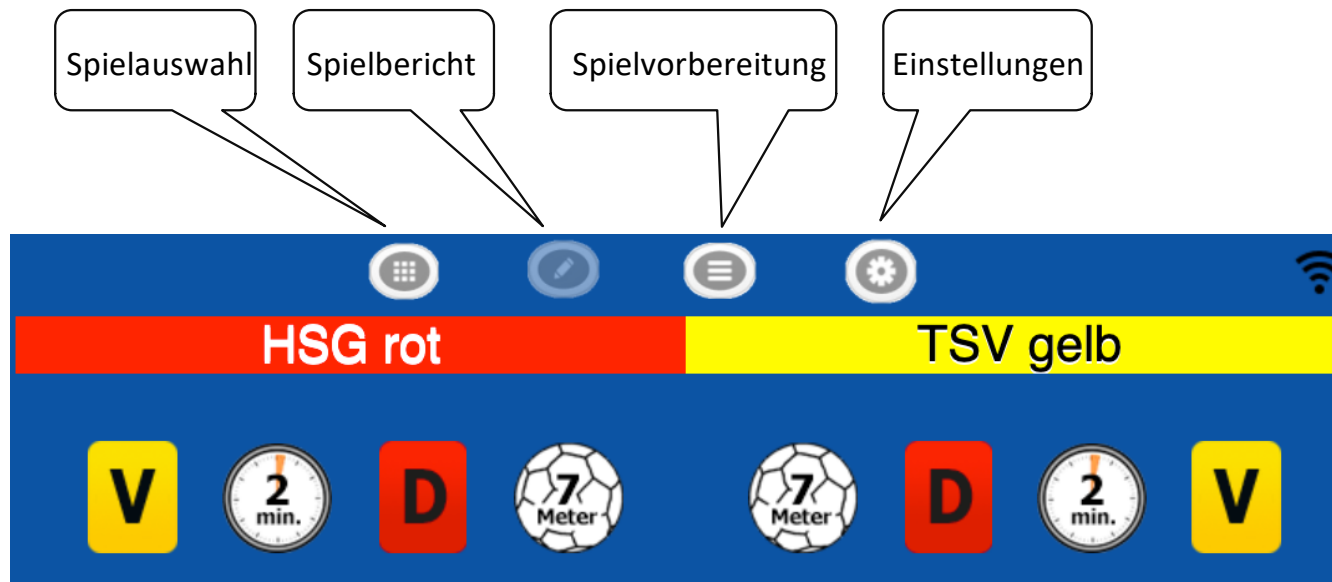


The screenshot displays the main interface of the Handball4all AG application. At the top, there are navigation icons and a Wi-Fi signal indicator. The main header identifies the teams as **HSG rot** (red) and **TSV gelb** (yellow). Below this, there are control buttons for **V** (video), **2 min.** (2-minute timeout), **D** (default), and **7 Meter** (7-meter shot). The central area features two large white squares representing the goalkeepers. Below these are labels for **Spielzeit**, **Spielstand**, **HG**, **Nr**, **Aktion**, and **Uhrzeit**. At the bottom, there are buttons for **Auszeit Heim** (1, 2, 3) and **Auszeit Gast** (1, 2, 3), with the current time **00:00** displayed. The score is shown as **0** for HSG rot and **0** for TSV gelb, with a large **00:00** in the center. On the left and right sides, there are tables for **# T Strafen** (penalties) and a list of players labeled **A**, **B**, **C**, and **D**.

© Handball4all AG



SpielberichtOnline – Das Hauptmenü



© Handball4all AG



SpielberichtOnline - Die Spielauswahl:

1
2

Vereinsnummer(n): Spielaliste vom Server laden 2

Nr	Datum	Zeit	Staffel	Mannschaften
90351	08.08.2021	12:00	Test	rot - gelb
90352	08.08.2021	12:00	Test	rot - gelb
90345	08.08.2021	19:30	Test	rot - gelb

3

Verfügbarer Speicher: >1MB

© Handball4all AG

- Die Spielgrunddaten sind vom Heimverein vor dem Spiel hochzuladen. Hierzu
1. Muss die Vereinsnummer eingegeben werden.
 2. Müssen die dem Verein zugeordneten Spiele vom Server geladen werden.
 3. Kann dann das entsprechende Spiel ausgewählt werden.

Sollten keine Spielgrunddaten vorhanden sein, kann auch ein leeres Spiel angewählt werden.



SpielberichtOnline - die Mannschaftsaufstellung

☰
✎
☰
⚙️

Spiel	Heim-verein	Gast-verein	SR A/B	ZNSK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein-sprüche	Unter-schrif...
-------	-------------	-------------	--------	------	---------	-----------	-----------	-------------	-----------------

Name: HSG rot Farbe Spieler: Rot ▼ 7

Farbe Torhüter: Schwarz ▼ 7

Mannschaft neu laden

- **Mannschafts-offizielle**

Buchstabe	Name	Vorname	Aktiv
A	Roth	Uwe	ja
B	Kalu	balu	ja

- **aktive SpielerInnen**

Nr.	Name	Vorname	Geburtsjahr	PassNr	DSR	Check
1	Crimson	G	07.01.1997	7	nein	<input type="checkbox"/>
2	Erdbeer	D	04.01.1990	4	nein	<input type="checkbox"/>
3	Himbeer	F	06.01.1990	6	nein	<input type="checkbox"/>

Aufgabe des MV Heim:

1. Auswahl der Spieler, die bei diesem Spiel zum Einsatz kommen sollen
2. Auswahl / Eingabe der Offiziellen

Analog gilt dies auch für den MV Gast !



SpielberichtOnline – Eintragungen durch ZN / S

Spiel	Heim-verein	Gast-verein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein-sprüche	Unter-schrif...
Zeitnehmer									
Name:	<input type="text"/>								
Vorname:	<input type="text"/>								
Verband/Verein:	<input type="text"/>								
Passnummer:	<input type="text"/>								
Wohnort:	<input type="text"/>								
DSGVO:	<input checked="" type="checkbox"/>								
Sekretär									
Name:	<input type="text"/>								
Vorname:	<input type="text"/>								
Verband/Verein:	<input type="text"/>								
Passnummer:	<input type="text"/>								
Wohnort:	<input type="text"/>								
DSGVO:	<input type="checkbox"/>								

Aufgabe Zeitnehmer / Sekretär:

Hier bitte die Felder entsprechend den Vorgaben ausfüllen.

Verpflichtungserklärung zur Wahrung des Datenschutzgrundgesetzes



Zeitnehmer und Sekretäre sind häufig nicht auf den Datenschutz gem. DSGVO hingewiesen worden. Aus diesem Grund hat Handball4all einen entsprechenden Hinweis eingefügt. Der Hinweis öffnet sich, sobald in das Namensfeld von Zeitnehmer oder Sekretär geklickt wird.

Verpflichtungserklärung zur Wahrung des Datengeheimnisses

Sie sind verpflichtet im Rahmen des Datenschutzes das Datengeheimnis zu wahren. Es ist es Ihnen untersagt, die im SpielberichtOnline erhobenen personenbezogenen Daten jetzt und zukünftig anderweitig zu verbreiten oder zu verwenden.

Eine Missachtung kann Sanktionen gemäß der Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO) und anderer Gesetze nach sich ziehen.

Zur Kenntnis genommen



SpielberichtOnline – Einstellungen kontrollieren:

Einstellungen

Dauer Halbzeit: 30 min 0 s

Spiel mit ev. Verlängerung

Verl. Halbzeit: 5 min 0 s

Dauer Hinausstellung: 2 min 0 s

Anzahl Team-Timeouts: 3

Anzahl Spieler: 14

Buzzer

nach Ablauf des Timeouts

nach Ablauf der Spielzeit

Team-Time-Out Signal nach: 0 min 50 s

Buzzer Test

Momentan keine Berichte zum Hochladen

Unbestätigte Spiele: 0
Speicher Spiele: 53KB Protokoll: 0KB
Speicher frei: >1MB

Version: SBO prod Version 3.1 v23
GeräteID: e1151ac0364e710655f17885f3497c40
Display: 1502 x 744

Unter „Einstellungen“ bitte die Anzahl der Team-Time-Outs kontrollieren, in der RL Südwest sind 3 TTO zulässig.



SpielberichtOnline – Bericht nach dem Spiel

Spiel	Heim-verein	Gast-verein	SR A/B	ZNSK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein-sprüche	Unter-schrif...
Übergabe Protokoll:	<input type="text"/>						Spielkleidung i.O.:	<input checked="" type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Nein	
Zuschauer Anzahl:	<input type="text"/>						Bälle i.O.:	<input checked="" type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Nein	
Ordner Anzahl:	<input type="text"/>						Spielfeldaufbau i.O.:	<input checked="" type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Nein	
Endergebnis bearbeiten:							Spielausweiskontrolle i.O.:	<input checked="" type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Nein	
Heim:	<input type="text"/>						Haftmittelbenutzung Heim:	<input type="checkbox"/> Ja <input checked="" type="checkbox"/> Nein	
Gast:	<input type="text"/>						Haftmittelbenutzung Gast:	<input checked="" type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Nein	
							Bericht Spielaufsicht:	<input checked="" type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Nein	

Dies ist Aufgabe der Schiedsrichter!

© Handball4all AG



LIVE DEMO

http://sbo.handball4all.de/app_v3/index.html



Korrekturen von Eintragungen im SBO (außer Spielerliste)

The screenshot shows the SBO interface with a match log and a 'Protokoll bearbeiten' window. The match log shows the following entries:

Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
01:51	4:6	H	14	Hinausstellung	16:35:39
01:35	4:6	G	22	Tor	16:35:20
01:32	4:5	H	14	Tor	16:35:16
04:27	3:5	H	44	Hinausstellung	16:04:50
01:22	3:5	G	22	7m mit Tor	16:04:30

The 'Protokoll bearbeiten' window shows the same match log with the entry for player 14 highlighted. The window also has tabs for 'Heimmannschaft' and 'Gastmannschaft'.

Beispiel: Die 2min ZS wurde einem falschen Spieler Nr. 14 zugeordnet, der „richtige“ Spieler trägt die Nr. 4

1. Im Protokollfenster den zu bearbeitenden Eintrag doppelklicken
2. Es erscheint das Fenster „Protokoll bearbeiten“ ,
3. Auf richtige Trikotnummer klicken (in unserem Beispiel die Nr. 4)
⇒ Daten werden übernommen




Löschen von Eintragungen im SBO (außer Spielerliste)

The screenshot shows the SBO interface with a match log. The log has columns for Spielzeit, Spielstand, HG, Nr, Aktion, and Uhrzeit. The entry for player 14 is highlighted. A dialog box titled 'Protokoll bearbeiten' is open, showing the same log entry. A blue arrow points to the entry in the log, and a red arrow points to the 'Datenübernahme' icon in the dialog box.

Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
01:27	3:5	H	14	Hinausstellung	16:04:50
01:22	3:5	G	22	7m mit Tor	16:04:39
01:17	3:4	G	67	Tor	16:04:34
01:12	3:3	H	2	Tor	16:04:28

© Handball4all AG

Beispiel: Für den Spieler Nr. 14 wurde versehentlich eine nicht gegebene 2min eingetragen.

1. Im Protokollfenster den zu bearbeitenden Eintrag doppelklicken
2. Es erscheint das Fenster „Protokoll bearbeiten“
3. Symbol Datenübernahme  klicken.
4. Eintrag ist gestrichen und kann nicht mehr bearbeitet werden.



Abwicklung einer 2min Zeitstrafe bei Spielen mit SBO

SR entscheidet auf 2 min ZS für einen Spieler:

1. SR gibt Time-out (3 kurze Pfiffe)
2. ZN stoppt die offizielle Hallenuhr, Sekretär stoppt die Uhr im SBO.
3. SR zeigt fehlbaren Spieler an und veranlasst diesen, die Spielfläche zu verlassen
4. Sekretär übernimmt im SBO die 2min. Zeitstrafe (durch Klicken auf entsprechendes Symbol und ergänzt die dann erforderlichen Eingaben (Mannschaft, Spieler-Nr.)
5. Zeitnehmer schreibt einen Zettel mit der **Wiedereintrittszeit gem. offizieller Hallenuhr** (!!)
6. Zeitnehmer und Sekretär starten „ihre“ jeweilige Uhr

Möglichkeiten, die Uhr im SBO zu korrigieren



Disqualifikation analog!



Abwicklung einer 4min ZS für einen Spieler

- Eine 4min ZS wird in Form von 2 Zeitstrafen à 2min bei angehaltener Uhr eingegeben, jeweils für den identischen Spieler.



Empfehlung Abwicklung 7m und 2min-Zeitstrafe bei Spielen mit SBO



SR entscheidet auf 7m und 2min ZS für einen Spieler:

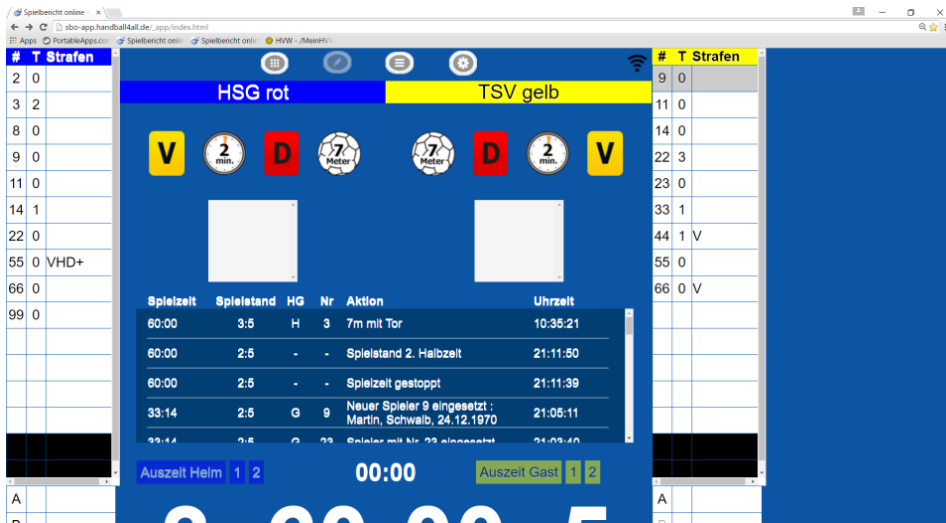
1. Zuerst die 2min Zeitstrafe erfassen –
2. Dann den 7m eingeben

Hintergrund: bei 7m sind neben der Entscheidung auf 7m weitere Eingaben im SBO

- 7m –Wurf durch...
- Tor ja / nein erforderlich.

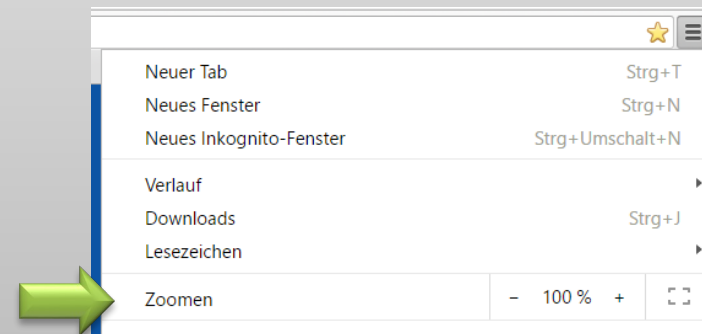


Problem „Bildschirm zu klein“ - Änderung der Bildschirmdarstellung im SBO



Google Chrome erlaubt unter Windows eine Anpassung der „Bildschirmgröße“ (Zoomen):

- Strg & Scrollrad der Maus
- Strg & „+“ oder „-“
-





Ergänzende Hinweise

- Korrektur der Spielzeit im elektronischen Spielbericht **nur**, wenn die **Schiedsrichter** die **Spielzeit unterbrochen** haben (Time-out).
- Die Handballregeln sehen für die **letzten 30 Sekunden** eines Spiels **veränderte Strafen und Spielfortsetzung** vor. Daher sollte sicher gestellt sein, dass **zu diesem Zeitpunkt Hallenuhr und die Spielzeitanzeige im SBO „synchron“ laufen!**



DIE RÜCKFALLEBENE: DER SPIELBERICHT



Falls der SBO ausfällt...

- Grundsätzlich sollte für den Fall der Fälle ein Papier-Spielberichtsbogen zur Verfügung stehen.
- Aus dem gleichen Grund, sollten die Zeitstrafenzettel am Kampfgerichtstisch bis zum Ende des Spiels aufbewahrt werden.
- Datenabgleich (Button im Menü "Einstellungen" -> "Unterschriften"): vor dem Spiel, nach dem Spiel



Falls der SBO ausfällt...

Falls die Papierversion zum Einsatz kommen muss:

- Eintragen der SpielerInnen-Nummern auf den Papierbogen (Quelle: Schiedsrichternotizkarte)
- Eintragen der Verwarnungen mit "X" (Quelle: Schiedsrichternotizkarte)
- Eintragen der Auszeiten mit Spielzeit, wenn nicht vorhanden mit "X" (Quelle: Schiedsrichternotizkarte)
- Eintragen des aktuellen Torstandes (Quelle: Schiedsrichternotizkarte, offizielle Anzeige)
- Eintragen der bisherigen Hinausstellungen / Disqualifikationen mit Spielzeit (Quelle: Schiedsrichternotizkarte, Zeitstrafenzettel)
- ⇒ Fortsetzung des Spiels



Das Spielprotokoll – vor dem Spiel

Eintragung
Heim

Eintragung
Gast

Handball-Verband Rheinhesen Handball-Spielbericht

Spielleitende Stelle (vom Verein auszufüllen):
 Name: _____
 Straße: _____
 Ort: _____

Halle: _____
 In: _____ am _____ um _____ Uhr

Meisterschafts - Pokal - Spiel Nr.: _____
 Männer-Frauen _____
 männliche - weibliche Jugend A B C D E F _____
 Spielklasse _____
 Heimverein _____ Gastverein _____

Eingabe 7 m:	Nr.	Name / Vorname der Spieler(innen)	Geb. Jahr	Spieldaus- weis-Nr.	Tore	Hinausstellungen (Zeit)	Disqualifikation Bericht	Torfolge	
								1. Halbzeit	2. Halbzeit
davon Tore:									
Heimmannschaft - für die Richtigkeit der Eintragung - Unterschrift des Mannschaftsverantwortlichen: _____ Offizielle: _____									
M Strafe									
Gastmannschaft - für die Richtigkeit der Eintragung - Unterschrift des Mannschaftsverantwortlichen: _____ Offizielle: _____									
M Strafe									
Heimverein	Baum-TO	Heimverein							
Gastverein	1. HZ 2. HZ	Gastverein							

Original: Spielleitende Stelle - 1. Durchschlag: Heimverein - 2. Durchschlag: Gastverein - 3. Durchschlag: Schiedsrichter

Zeitmehmer - Ausweis-Nr.: _____
 Name _____
 LV / Verein _____
 Fahrtkosten km - _____
 Teilnahmeentschädigung _____
 Summe: _____

Sekretär - Ausweis-Nr.: _____
 Name _____
 LV / Verein _____
 Fahrtkosten km - _____
 Teilnahmeentschädigung _____
 Summe: _____

Schiedsrichterbericht (nur durch Schiedsrichter auszufüllen)
 Kontrollen vor Spielbeginn (festgestellte Mängel eintragen):

Spielfeldaufbau I.O. Beanstandung
 Bälle I.O. Beanstandung
 Spielkleidung I.O. Beanstandung
 Spieldausweiskontrolle I.O. Beanstandung

Anzahl Ordner

Fehlende Spieldausweise (Unterschrift, Geb.-Datum): _____

Spielbeginn Uhr - Pause von bis Uhr - Ende Uhr

Sieger Ergebnis Halbzeit

Bericht (Sachverhaltschilderung für Disqualifikationen mit Regelbezug, Vorkommnisse, Beanstandungen durch Kontrollen, Spieldausficht)
 Verletzungen _____

Einspruch angekündigt - nein - ja Verein: _____
 Begründung: _____

Schiedsrichter A Name _____ LV / Verein _____
Schiedsrichter B Name _____ LV / Verein _____

Kosten der Schiedsrichter	A	B	Gesamtbeträge
Tagegeld			z / s
Spielentschädigung			Beobachter
Fahrtkosten km:			Schiedsrichter
Übernachtung / Sonstiges			
Summen:			

Spiel- und Schiedsrichter-Bericht zur Kenntnis genommen:

Schiedsrichter A - Unterschrift _____
 Schiedsrichter B - Unterschrift _____
 Unterschrift - Heimverein _____
 Unterschrift - Gastverein _____

§ 34 RO: Einspruchsgründe dürfen nur dann Gegenstand der Entscheidung einer Rechtsinstanz sein, wenn mit ihnen die Benachteiligung des Einspruchführenden behauptet wird und sie bezüglich Abs. 2 a) vor Beginn des Spiels oder bezüglich Abs. 2 b) unmittelbar nach dem Spiel einem Schiedsrichter angezeigt und im Spielbericht vermerkt worden sind.

Der Spielbericht sollte noch am Spieltag, spätestens am ersten Werktag nach dem Spiel abgesandt werden!

Eintragung
Sekretär

Eintragung
Zeitnehmer



Führen des Spielprotokolls (Sekretär)

Eingang:		Handball-Spielbericht Oberliga RPS		Spielleitende Stelle (vom Verein auszufüllen):										Torfolge			
		Meisterschafts - Pokal - Spiel Nr. 183		Name: Josef Lech		Straße: Theodor-Heuß Str. 11		Ort: 76877 Offenbach		Halle: Sportzentrum		in: Friesenheim		am: 22.2.15 um 19:00 Uhr		1. Halbzeit	
		Männer-Frauen														0 1	
		männliche Jugend														1 1	
		weibliche Jugend														1 2	
		Heimverein: TSG Friesenheim		Gastverein: VTZ Saarlouis												1 3	
																2 3	
																2 4	
gegebene 7 m:		Tr. Nr.	Name / Vorname der Spieler(innen)	Geb. Jahr	Spielausweis-Nr.	Tore	Verwarnung	Hinausstellungen (Zeit)			Disqualifikation Bericht		Spielstand				
		Druckschrift															
davon Tore:		4	Eckfordt, Nils	1987	47305	III											2 5
		5	Falk, Alexander	1987	47210	II											2 6
		7	Bregazzi, Christopher	1977	47146	III	51.17										3 6
		12	Schulte, Lennart		3068												3 7
		15	Sarda, Nikola		47135	I											4 7
		16	Hzyla, Kevin		47128												5 7
		20	Ulrich, Philip		3064	II											5 8
		21	Stauch, Timo		30613												6 8
		22	Bauer, Philipp		30611	II											7 8
		23	Unser, Robin		3062	II											7 9
		25	Nöts, Timo		47125												7 10
		15	Schatz, Dennis		47022												8 10
		34	Fischer, René		30621												8 10
		11	Wendler, Marc		30615												9 11
		MV: Michael Unser															
		Florian Yenneßen															
		Martin Röhrig															

Reguläres Eintragen der Torabfolge

7m-Entscheidung durch SR:

1. Einen Strich für einen gegebenen 7m
2. Bei Torerfolg auch hier einen Strich
3. Hinter den Schützen einen Strich, versehen mit einem Punkt oben darüber
4. In der Torfolge das Tor einkreisen

Verwarnung:

1. Eintragen der vollen Spielminute im Spielprotokoll

2min-Zeitstrafe:

1. Eintragen der Hinausstellungszeit im Spielprotokoll
2. Zeitnehmer: Zettel auf Reiter mit Eintragung der Wiedereintrittszeit bzw. Eingabe in Terminal



SpielberichtOnline

- Daten zum Üben:

- Der Link: http://sbo-app.handball4all.de/_app/index.html
- Vereinsnummer: 90001
- PIN Heimverein: 123456
- Pin Gastverein 123456
- PIN SR: 123456

- Es gibt eine detaillierte Beschreibung zur Bedienung von SpielberichtOnline:

<http://www.hv-rheinessen.de/index.php/download/category/47-handbuech-siebenmeter>